



manual de usuario en español

Copyright © (1990-2022) SW-Tools ApS

Duevej 23

DK-2680 Solrød Strand

Denmark

Phone: +45) 33 33 05 56

Mail: swtools@swtools.com

www: www.swtools.com

Objeto estar unido y estar clavado

22/11/01 / 2022-09-01 008.384

Contenidos

Contenidos	2
1. Preface.....	3
1.1. Notas de relacion	4
2. OLE en RAPGEN.....	5
2.1. Paso 1 - Estas definiendo una letra del distribuidor.....	6
2.2. Paso 2 - Añadiendo el contenido de un Microsoft Word documento como campo	8
2.3. La carta final del cliente	12
2.4. Usando la relacion insertada y clavada	13
3. OLE en IQ/DATAMASTER	14
3.1. Estas creando una simple pregunta	15
3.2. Añadiendo el OLE objeto paso por paso	16
3.3. Estas usando 3 botones en los campo para OLE funcionalmente	17
3.4. Como crear el objeto	18
3.5. Como el objeto puede ser salvado.....	19
3.6. Esta perforando las acciones en el objeto	20
3.7. Como trabajar la pregunta final	21
4. OLE funciones	23
4.1. Vision de la en-linea documentacion.....	24
4.2. Error en los codigos generales	25
4.3. <u>OleAllocate</u> - Asignar un nuevo objeto	26
4.4. <u>OleFree</u> - Libre el objeto	27
4.5. <u>OleLinkToFile</u> - Conexion a un objeto de la fila de algun tipo.....	28
4.6. <u>OleEmbedded</u> - Crear un objeto clavado	29
4.7. <u>OleFillObjectMenu</u> - Llenar un menu con todos los objetos registrados.....	30
4.8. <u>OleFillVerbMenu</u> - Llenar un menu con el objeto de los verbos	31
4.9. <u>OleDoVerb</u> - Realizar un objeto en el verbo	32
4.10. <u>OleSave</u> - Salvar objeto como clavar dentro de la fila	33
4.11. <u>OleLoad</u> - Cargar y clavar el objeto de la fila.....	34
4.12. <u>OleGetInfo</u> - Volver informacion sobre objeto	35
4.13. <u>OleSetInfo</u> - Set objeto Informacion	36
4.14. <u>OleMenuCreate</u> - Crear un menu	37
4.15. <u>OleMenuDestroy</u> - Destruir un menu.....	38
4.16. <u>OleMenuAdd</u> - Añadir articulo a un menu	39
4.17. <u>OleMenuSelect</u> - Seleccionar el menu al actual cursor localizado	40
4.18. <u>OleDialogCreate</u> - El dialogo empieza para estar creando una conexion de los objetos clavados.....	41
4.19. <u>OleDialogFile</u> - Eldialogo empieza para estar seleccionando el nombre de la fila	42
5. Especificaciones tecnicas	43
5.1. Requisitos	44
5.2. Filas instaladas	45
Figura lista	46
Index.....	47

1. Preface

SW-Tools objeto estar unido y estar clavado prohíbe con un simple camino a integrar el contenido de otras Windows aplicaciones en el registro o pregunta definida en un SW-Tools TRIO aplicación. El manual debe referirse a Objeto de estar unido y estar clavado con un nombre corto OLE.

Por ejemplo, puedes querer usar la palabra esta procesando una característica de Microsoft Palabra cuando estas definiendo una letra del cliente, o ser un video del juego de la secuencia cuando estas preguntando la información del artículo etc.

El interface prohíbe en TRIO es simple la habilidad de definir un campo, el cual es marcado como OLE. Estas trabajando con la distribución de un registro o la forma de una pregunta tu puedes escoger relación a un documento existente o crear un documento clavado.

Una relación existente Microsoft Word documento es una única referencia a el nombre de la fila. Si tu tienes un documento provisionado como c:/Microsoft/word/customer.doc tu puedes relacionar directamente a ello. Si el documento esta cambiado por otro usuario, no estas trabajando en el TRIO entorno, el objeto debe de ser actualizado arriba en el próximo tiempo el registro/pregunta esta ejecutado.

Si estas usando OLE como un documento clavado, el contenido actual de el documento esta provisionado siempre con el TRIO aplicación. Cambiar al documento objeto es por lo tanto hecho unico por TRIO esta usando la aplicación del objeto, y no puede ser cambiado directamente de la aplicación real.

Escogiendo entre estar relacionado y estar clavado depende en como tu quieres provisionar el contenido de los objetos.

Este manual debe de guiar por tu misma en ambos RAPGEN y IQ demostrar el simple uso de OLE objetos en TRIO.

Objeto estar unido y estar clavado

1.1. Notas de relacion

Los siguientes tienen que ser aumentados hechos a el usuario interface en SW-Tools RAPGEN/IQ:

- Nuevo tipo de campo OLE en el dialogo libre del campo

Por favor remitir a las mismas hechas en este manual ver los cambios del interface.

Objeto estar unido y estar clavado

2. OLE en RAPGEN

Este capítulo debe de hacerse paso por paso descrito como tu puedes definir simplemente una letra las cuales deben de leer y marcar la información de la fecha base que esta incluyendo en el texto escrito en Microsoft Word.

Objeto estar unido y estar clavado

2.1. Pasop 1 - Estas definiendo una letra del distribuidor

Nosotros empezamos este mismo por estar definiendo una simple distribucion de la carta, basado en el TRIO demo sistema.

The screenshot shows a dialog box titled "New report/letter". It has two columns of input fields. The left column has "Main file" with a dropdown menu showing "le Supplier file". The right column has "Report no" with a dropdown menu showing "001". Below these is a "Report name" text box containing "Supplier Letter". Underneath is an empty text box. Below that is a "User name" text box, also empty. At the bottom left, there is a "Program type" section with two radio buttons: "Report" (unselected) and "Letter" (selected). To the right of this is a checkbox labeled "Print zero values" which is also unselected. At the bottom right are "OK" and "Cancel" buttons. At the very bottom of the dialog is a footer bar that says "Select a main file".

1. Definiendo la carta de distribucion

la fila 'le' tiene que ser seleccionado como una fila principal para la carta y el nombre cambiado a 'Distribuidor de la carta'.

Objeto estar unido y estar clavado

2.2. Paso 2 - Añadiendo el contenido de un Microsoft Word documento como campo

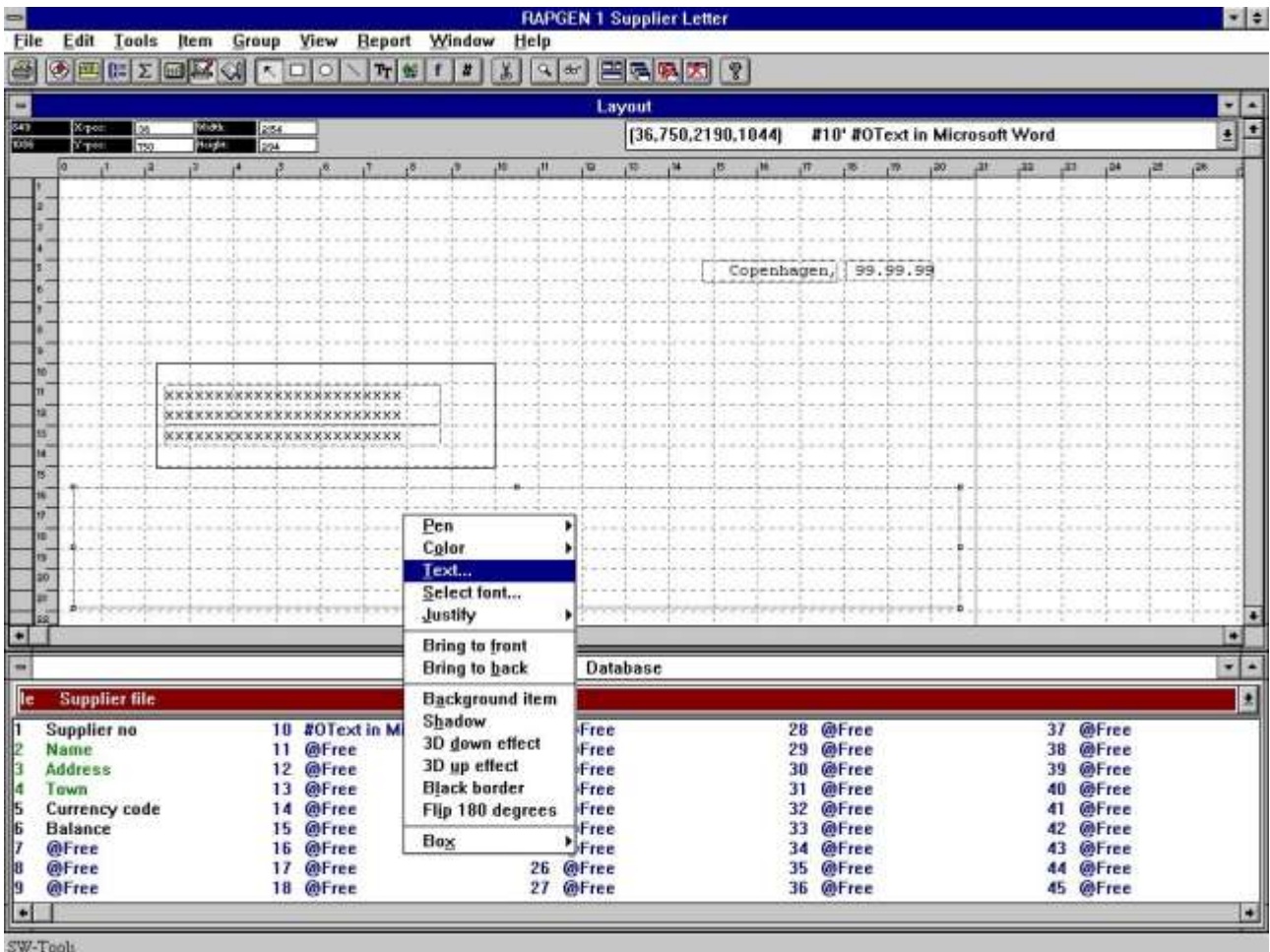
Añadir el contenido de Microsoft Word a la carta debes de definir primero un tipo de campo OLE 2.0 Object. En esto el mismo nosotros tenemos seleccionados el campo libre de numeros 10 de la ventana de la fechabase.



3. Definiendo el OLE 2.0 Objeto del campo

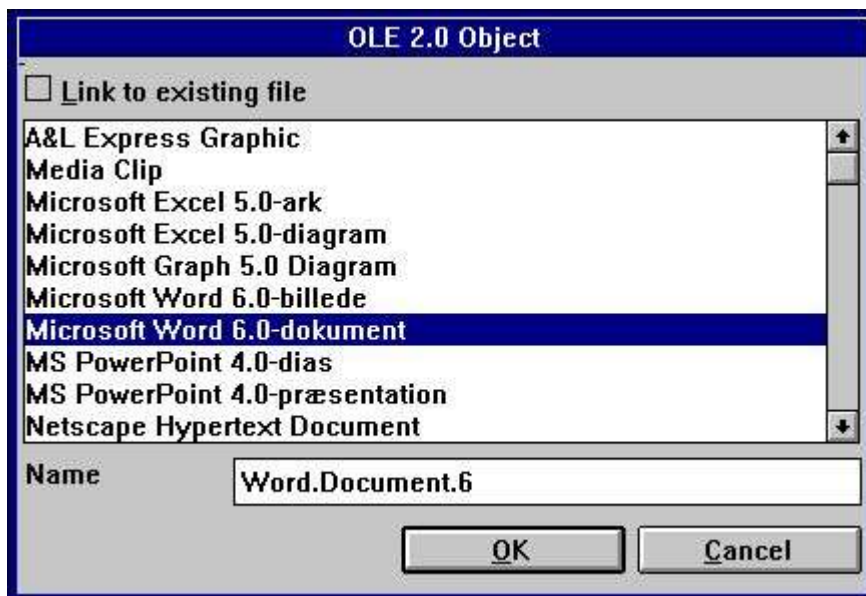
Insertando dentro de la distribucion y tamaño acordando nosotros podemos seleccionar el tipo de OLE objeto por estar haciendo un click con el boton de la derecha del mouse en el campo y seleccion la funcion 'Texto...'.
'

Objeto estar unido y estar clavado



4. Como seleccionar lo necesitado OLE tipo de objeto

El primer tiempo tu seleccionar el 'Texto...' funcion para un OLE objeto un dialogo debe de aparecer con toda la instalacion OLE 2.0 objetos. De esta lista nosotros seleccionamos el nombre



Objeto estar unido y estar clavado

5. Seleccionando Microsoft Word como tipo de objeto

Segundamanete RAPGEN deberias de activar el objeto el servidor, en esta caja Microsoft Word, por la presente esta permitiendo la entrada del funcionamiento de estas aplicaciones entradas una palabra en el texto que esta procediendo el sistema.



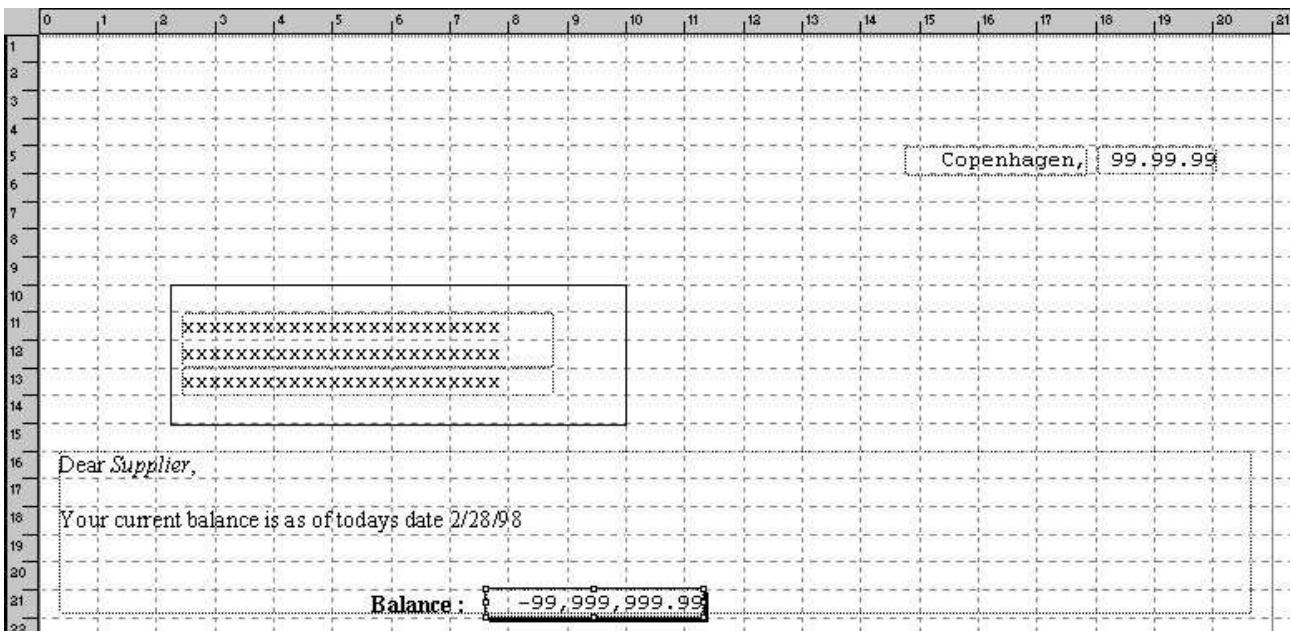
Dear *Supplier*,

Your current balance is as of todays date 2/28/98

Balance :

6. Esta entrando el contenido de el objeto en Microsoft Word

Cuando el texto ha tenido que ser entrada la aplicacion puede ser cerrada y el objeto del contenido deberia de aparecer en la distribucion de la carta.



7. Distribucion de la carta que esta incluyendo el OLE objeto del contenido

Objeto estar unido y estar clavado

Nosotros finalmente añadimos el balance del campo en top del OLE objeto de campo. La carta esta completa.

Objeto estar unido y estar clavado

2.3. La carta final del cliente

Cuando la carta esta marcada tu deberias de coger lo siguiente:

	Copenhagen, 28.02.98
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;">SCHIERMACHER LTD. BOULEVARD ROYAL 63 LUXEMBOURG</div>	
Dear <i>Supplier</i> ,	
Your current balance is as of todays date 2/28/98	
Balance :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">20,000.00</div>

8. La marca de fuera de la carta del cliente

2.4. Usando la relacion insertada y clavada

La misma muestra deberia de ser por estar en una relacion existente en el documento de la fila. Nosotros tenemos salvados el mismo contenido exacto dentro del nombre de la fila

c:/swtools/supplier.doc

y debes ahora relacionar a la instalacion que esta teniendo el objeto clavado en el registro.

Insertar el campo definido como OLE objeto dentro de la distribucion y seleccion el 'Texto...' funcion por estar haciendo un click con el boton derecho del mouse en el campo.

En la comprobacion del texto marcado la 'Relacion existente en la fila' y entras el nombre de la fila.



9. Esta relacionando a un fila que esta existente

La marca de afuera deberia de tener el mismo efecto como cuando esta clavando el objeto en la distribucion.

Por favor anotar, tu no puedes interrumpir de clavar la relacion directamente. Tu primero tienes que mover el campo de la distribucion y cuando insertas esto ahora. Cuando tu puedes relacionar a una fila existente instalada de estar clavada un objeto.

3. OLE en IQ/DATAMASTER

Este capítulo debe describir como tu puedes añadir OLE funcionalmente a algun tipo de IQ/DATAMASTER programas. Esta unica seccion ilustra el uso en IQ porque estos es lo mismo cuando estas trabajando con DATAMASTER.

Nosotros tenemos que escoger una muestra las cualer deben actualmente actuar como una distribucion de la pregunta, donde el usuario puede actualmente añadir algun tipo de OLE objeto como informacion extra en la distribucion. Esto coge una idea de que puede ser generada como aplicaciones en TRIO cuando estas usando OLE objetos.

Objeto estar unido y estar clavado

3.1. Estas creando una simple pregunta

Esta muestra esta basada en una simple pregunta de la distribucion

le#1-6

las cuales tienen que ser salvadas como programa 1 en IQ.



Supplier no
Supplier no
Name
Address
Town
Currency code
Balance

10. Simple distribucion de la pregunta en IQ

Objeto estar unido y estar clavado

3.2. Añadiendo el OLE objeto paso por paso

Define a **campo libre #10** en la forma de la funcion con el nombre '**OLE Objeto en distribucion**' marcar como '**#O OLE 2.0 Objeto**'.



The image shows a dialog box titled "Define free field". It contains the following fields and options:

- Field no:** 10
- Field name:** OLE Object on Supplier
- Field format:** 9.T2
- Type:** Object (selected)
- Object:** #O OLE 2.0 Object (selected in dropdown)
- Buttons:** OK, Cancel

11. Campo libre definido como OLE objeto

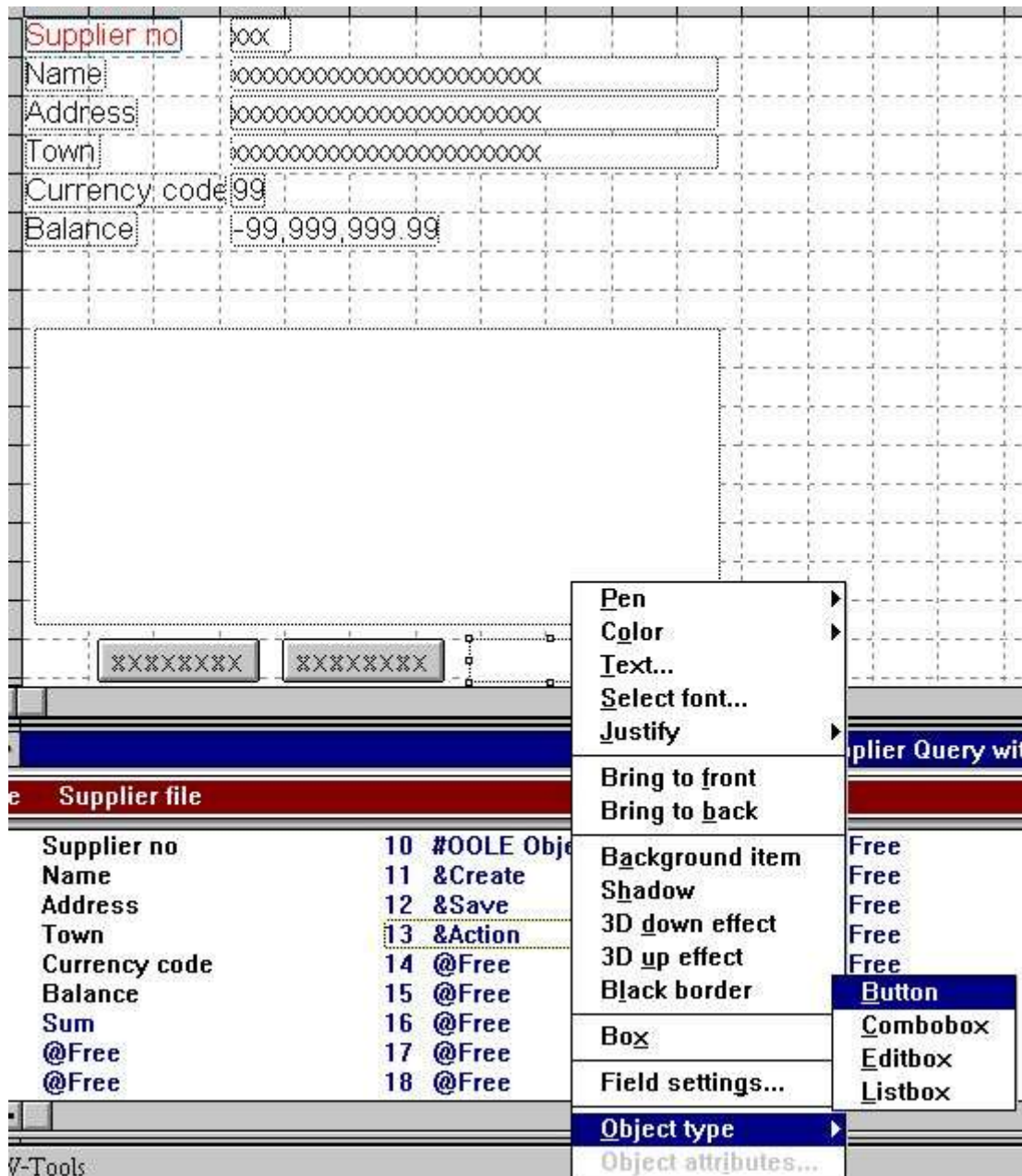
Insertar el campo libre #10 desear la posicion en la forma y tamaño de la caja acordadaa. En esta muestra nosotros tenemos ajustados la caja to fit la pregunta de la ventana.

Despues esto añades dos calculos a las lineas para estar leyendo el OLE objeto **Despues leer de la fila de distribucion**

```
#14="c:/swtools/",#1,".swa"  
OleLoad(#10,#14)
```


3.3. Estas usando 3 botones en los campo para OLE funcionalmente

Añadir 3 campos libre definidos como '&Crear', '&Salvar' y '&Action'. Todos los campos tienen el formato 8. Cuando insertas en la distribución, marca los campos como tipo de objeto '**Boton**' hacer un click en el boton de la derecha del mouse en cada uno de los 3 campos.

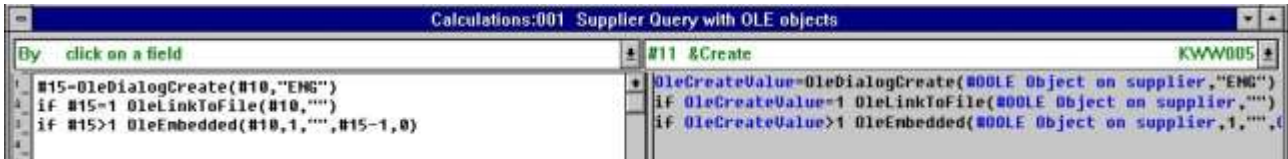


12. Botones para controlar el OLE objeto

Objeto estar unido y estar clavado

3.4. Como crear el objeto

Los calculos necesitan crear un objeto como clavar o relacionar puede simplemente se para los siguientes calculos:



The screenshot shows a window titled "Calculations:001 Supplier Query with OLE objects". It contains two columns of VBA code. The left column, under the heading "By click on a field", contains the following code:
#15=OleDialogCreate(#10,"ENG")
IF #15=1 OleLinkToFile(#10,"")
IF #15>1 OleEmbedded(#10,1,"",#15-1,0)
The right column, under the heading "#11 &Create", contains the following code:
OleCreateValue=OleDialogCreate(#OLE Object on supplier,"ENG")
IF OleCreateValue=1 OleLinkToFile(#OLE Object on supplier,"")
IF OleCreateValue>1 OleEmbedded(#OLE Object on supplier,1,"",0)

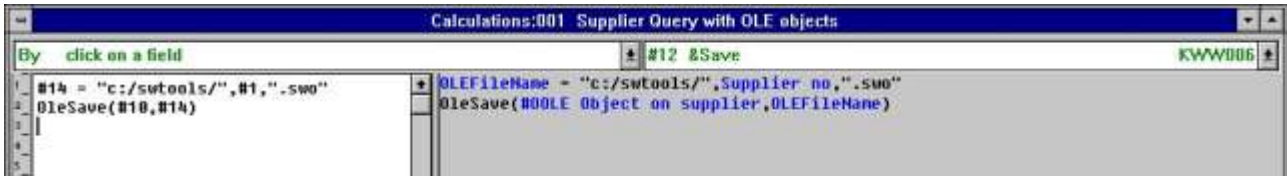
13. Calculos para estar creando un OLE objeto

El campo libre #15 cobrar el uso del objeto seleccionado es definir como formato '9,'.

Objeto estar unido y estar clavado

3.5. Como el objeto puede ser salvado

Permitir al usuario salvar el objeto creado, nosotros tenemos añadidos los siguientes calculos:



14. Calculos para estar salvando lo creado OLE objeto

El camino falta **c:/swtools/** y el **distribucion no** mas la extension **.sw0** genera el objeto completa del nombre de la fila. Por ejemplo, para distribucion no 205 el nombre de la fila deberia de ser

c:/swtools/205.sw0

El formato de el campo libre 14 es **128** (deberia de serun campo alfa numerico y sostener el nombre de la fila que esta incluyendo el camino).

3.6. Esta perforando las acciones en el objeto

Porque un OLE objeto puede ser de tipos diferentes, la accion de un usuario puede realizar en el objeto puede ser unico determinado por la aplicacion del objeto. Por ejemplo, es un objeto de tipo Microsoft Word, un usuario puede normalmente editar el unico objeto, donde como para un Microsoft Video objeto, el usuario no puede editar el unico contenido del objeto pero tambien jugar. Los calculos añadidos son para empezar la muestra de como empezar al usuario la accion de realizar en algun tipo de objeto.

```

#16-OleMenuCreate()
OleFillVerbMenu(#10,#16,2000)
#17-OleMenuSelect(#16) /* Let user select verb
OleMenuDestroy(#16) /* Destroy the menu
#18-GETINFO(1) /* Get IQ Application Window
#19-GETINFO(6,"#10") /* Get object start x position
#20-GETINFO(7,"#10") /* Get object start y position
#21-GETINFO(8,"#10") /* Get object end x position
#22-GETINFO(9,"#10") /* Get object end y position
OleDoVerb(#10,0,#17,2000,#18,#19,#20,#21,#22)

OLEMenu-OleMenuCreate()
OleFillVerbMenu(#OLE Object on supplier,OLEMenu,2000)
OLEMenuItem-OleMenuSelect(OLEMenu) /* Let user select verb
OleMenuDestroy(OLEMenu) /* Destroy the menu
Application Window=GETINFO(1) /* Get IQ Application Window
Start X=GETINFO(6,"#10") /* Get object start x position
Start Y=GETINFO(7,"#10") /* Get object start y position
End X=GETINFO(8,"#10") /* Get object end x position
End Y=GETINFO(9,"#10") /* Get object end y position
OleDoVerb(#OLE Object on supplier,0,OLEMenuItem,2000,Application Wi
    
```

15. Calculos para estar realizando acciones en el OLE objeto

Tu puedes remitir a la descripcion de las funciones usadas. Los campos libres usados estan definidos como los siguientes:

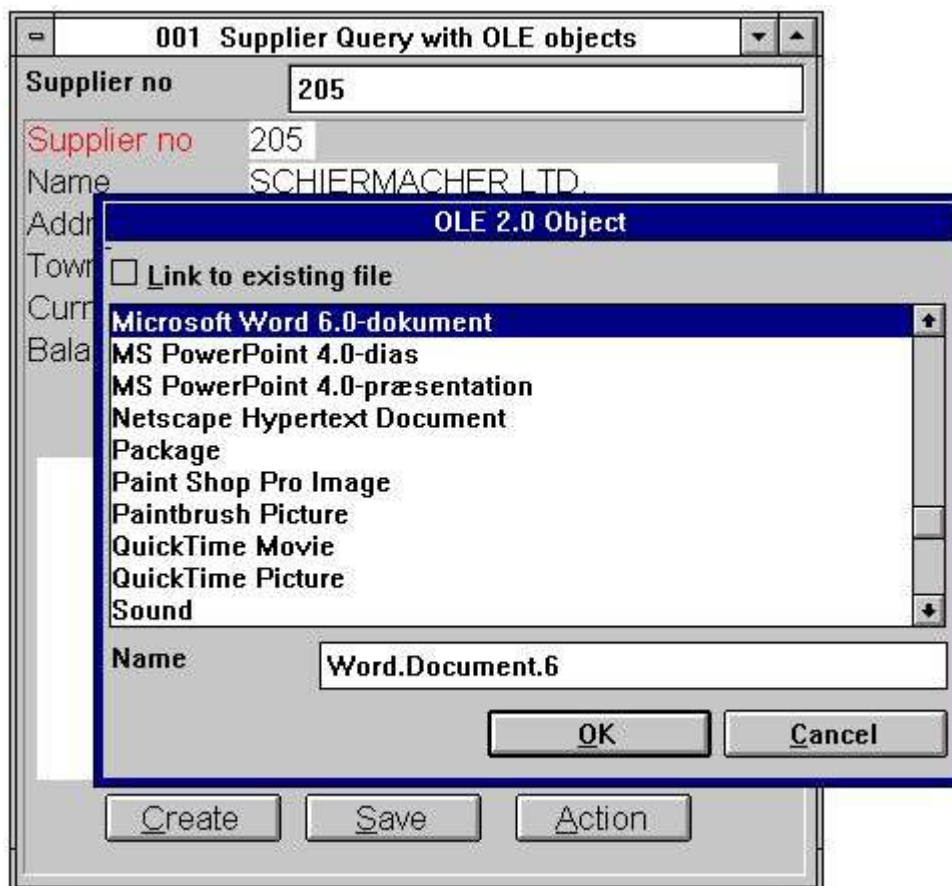
Campo no	Nombre	Formato
16	OLEMenu	9,
17	OLEMenuItem	9,
18	Aplicacion Window	9,
19	Empezar X	9,
20	Empezar Y	9,
21	Fin X	9,
22	Fin Y	9,

3.7. Como trabajar la pregunta final

Cuando estas trabajando con la pregunta definida, es con el funcionamiento normal de IQ, pero extendido con los 3 calculos de los botones especiales.

Tenemis localizados el usuario de la distribucion no 205, por estar entrando el valor 205 en la pregunta de la llave del campo.

El usuario ahora quiere escribir una nota en esta distribucion usando Microsoft Word. La primera cosa que el usuario puede hacer, es un click en el boton **Crear** los cuales deben presentar el dialogo para estar creando un objeto. De este dilogo el usuario selecciona el 'Microsoft Word' como clavar un objeto.



16. El usuario esta creando un objeto para el distribuidor no 205

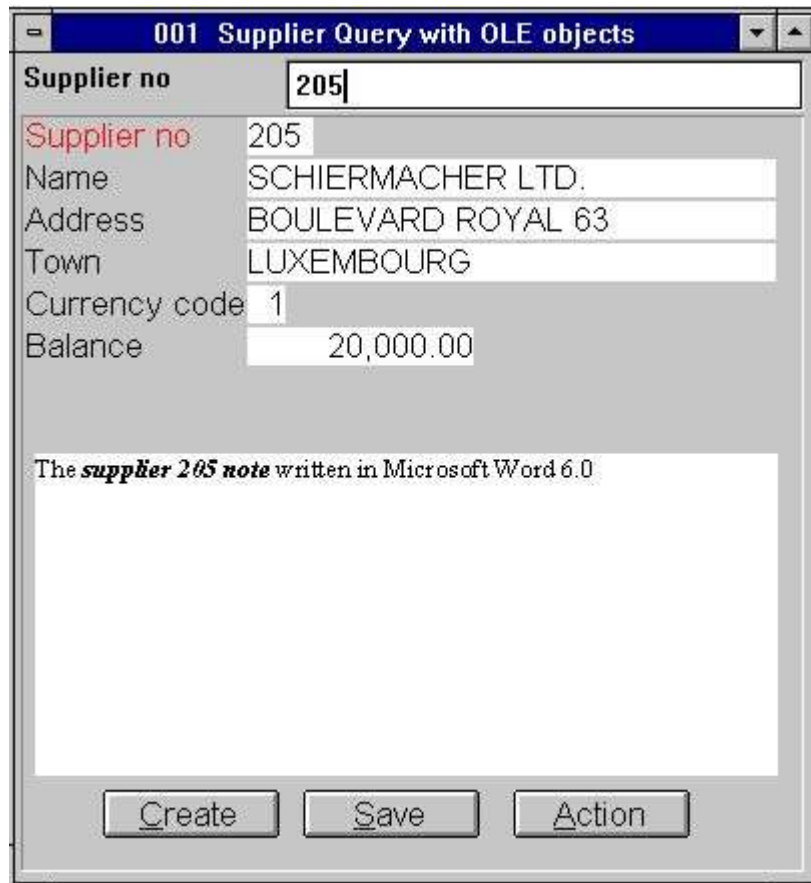
Cuando el objeto tiene que ser creado el usuario puede activar el objeto de aplicacion Microsoft Word by clicking on the button '**Action**' and select the **Ediart** funcion.

Objeto estar unido y estar clavado



17. El usuario esta entrando la nota en Microsoft Word

Cuando el usuario ha cerrado Microsoft Word el contenido del objeto esta presentando dentro el TRIO IQ pregunta.



18. IQ Pregunta con el usuario escribe nota en Microsoft Word

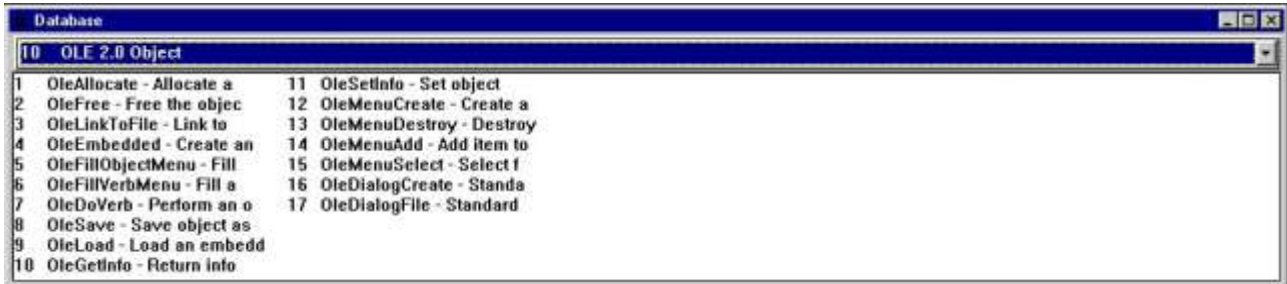
Objeto estar unido y estar clavado

4. OLE funciones

La colección de OLE funciones están instaladas como un Windows DLL (Dynamic Linked Library). Todas las funciones están descritas y rellenas como sub funciones en TRIO en el 10.xxx fila, donde xxx es el código de lenguaje, localizado en el TRIO instalado del directorio.

4.1. Vision de la en-linea documentacion

La en-linea descripcion de el OLE funcion puede ser vista directamente de la fechabase ventana. Seleccionar el nombre de la fila 'OLE funciones', las caules la fila es id 10.



The screenshot shows a window titled 'Database' with a dropdown menu set to 'OLE 2.0 Object'. The window displays a list of 17 OLE functions, numbered 1 through 17, arranged in two columns. The functions are:

1 OleAllocate - Allocate a	11 OleSetInfo - Set object
2 OleFree - Free the objec	12 OleMenuCreate - Create a
3 OleLinkToFile - Link to	13 OleMenuDestroy - Destroy
4 OleEmbedded - Create an	14 OleMenuAdd - Add item to
5 OleFillObjectMenu - Fill	15 OleMenuSelect - Select f
6 OleFillVerbMenu - Fill a	16 OleDialogCreate - Standa
7 OleDoVerb - Perform an o	17 OleDialogFile - Standard
8 OleSave - Save object as	
9 OleLoad - Load an embedd	
10 OleGetInfo - Return info	

19. En-linea documentacion de las funciones

Objeto estar unido y estar clavado

4.2. Error en los codigos generales

La siguiente lista contiene todos los errores de los codigos generales:

- 00 No error**
- 01 Esta perdiendo OLEx.DLL**
- 02 Esta perdiendo la funcion en DLL**
- 03 Nopuede set del mensaje de la cola**
- 04 Subllamada de la funcion suspendida**
- 05 Llamar de OLE funcion suspendida**
- 06 Illegal OLE version**
- 07 Debe llamar ole_init primero**
- 08 Funcion suspendida del registro de Windows**
- 09 Esta perdiendo COMPOBJ.DLL**
- 10 Esta perdiendo STORAGE.DLL**
- 11 Objeto no soporta el desconocido interface**
- 12 Esta perdiendo interface**
- 13 No puede localizar si necesita memoria**
- 14 No verbos encontrados para este objeto**
- 15 Desconocido verbo o menu id**
- 16 No objetos para OLE2.0**
- 17 Desconocido objeto o menu id**
- 18 No asignar almacenamiento para objeto**
- 19 No tiene que ser hecho llamado a ole_init**
- 20 Esta perdiendo OLE2DISP.DLL/OLEAUT32.DLL**
- 21 Nopuede convertir la cuerda a OLE la cuerda o viceversa**

Objeto estar unido y estar clavado

4.3. OleAllocate - Asignar un nuevo objeto

Esta funcion localiza un nuevo OLE objeto. El valor vuelve a ser usado como primeros parametros para algunas todas otras OLE funciones.

Cuando el objeto no es demasiado largo necesita ello y deberia usar la memoria libre por estar llamando la funcion OleFree().

Por favor nota, un OLE campo insertado en la ditribucion de un registro o en una forma en una pregunta/fecha entrada en el programa es asignada automaticamente por empezar y deberia tener la memoria libre por terminacion.

OleFree(#50) /* Memoria libre usada por objeto

Objeto estar unido y estar clavado

4.4. OleFree - Libre el objeto

Esta función debe asignar la memoria libre por el OleAllocate() función.

Por favor nota, un OLE campo insertado en la distribución de un registro o en una forma en una pregunta/fecha entrada en el programa es asignada automáticamente por empezar y debería tener la memoria libre por terminación.

ver OleAllocate

4.5. OleLinkToFile - Conexion a un objeto de la fila de algun tipo

Esta funcion puede hacer una conexion a una fila existente de algun tipo y por este medio carga el objeto. Por ejemplo, si el nombre de la fila coge en *par2* es "notice.doc" la funcion debe de dejar OLE busa el registro para la extension ".doc" y encontrar que este es un documento de tipo 'Microsoft Word'.

Esta funcion deberia transportar el actual contenido del objeto *par1* primero estar haciendo la conexion.

Con la funcion OleDialogCreate() tu puedes simplemente la conexion de la creacion y clavar los objetos medios a empezar Windows dialogo.

Cuando estas usando el objeto en la cuerda en TRIO, unica la fila nombre deberia de ser salvada cuando usas en distribucion/forma. Esto tambien aplica para algunas filas salvadas con OleSave(). Si esto es necesario tener separado un objeto, propio por el actual TRIO aplicacion, uso un objeto clavado en lugar de eso.

Nota 1 Si *par2* iguales "" (no filanombre) la funcion debe usar la actual seleccion del nombre de la fila. Por ejemplo, si a prior llamado a OleDialogCreate() tiene que ser hecho y el usuario tiene seleccionado el nombre de la fila "sheet.xls", esto es la seleccion actual del nombre de la fila.

Ver OleAllocate

Objeto estar unido y estar clavado

4.6. OleEmbedded - Crear un objeto clavado

Esta funcion debe crear un objeto clavado, e.g. un objeto propio por el TRIO aplicacion. Antes clavr un objeto puede ser creado esto necesita pasar el objeto programa id. El programa id es conocido para el Windows registro (Referirse a la documentacion del objeto).

Por ejemplo, crear un Microsoft Word 6.0 documento, elprograma id es "Word.Document.6".

Los parametros *par4* y *par5* es usado el unico cuando un prior llamado tiene que ser hecho a OleDialogCreate() o OleFillObjectMenu()/OleMenuSelect(). Por favor referirse a la documentacion en estas funciones.

```
OleEmbedded(#50,0,"Word.Document.6",0,0)
```

4.7. OleFillObjectMenu - Llenar un menu con todos los objetos registrados

Esta funcion puede ser usada cuando estas creando un rastreo del menu para el usuario a un objeto seleccionado. Esta funcion deberia añadir articulos a un menu creado por OleMenuCreate().

Cada articulo añadido a el menu deberia de tener un unico id, para 0 a x. Porque este conflicto puede con otros articulos del menu añadido a prior a esta funcion llamada, tu puedes usar *par2* como un menu de compensacion, e.g. if *par2* es 1000 el id's de los articulos añadidos son numerados 1000 a x.

El numero de articulos añadidos depende en como algunas aplicaciones tienen que ser instaladas en el sistema, los cuales pueden tener muchos objetos. Debido a display limitaciones de un rastreo del menu, un numero maximo de articulos que pueden ser cogidos como parametros *par3*, e.g. si *par3* iguales 10 un sub menu es creado para cada 10 articulos. El sub menu debe de ser nombrado xxxxx 1-10, xxxxx 11-20 etc., donde el xxxxx podria ser cogido en *par4*.

OleFree(#50) /* Memoria libre usada por objeto

4.8. OleFillVerbMenu - Llenar un menu con el objeto de los verbos

Esta funcion puede ser usada para llenar un menu con todos los verbos de un objeto. Un verb es la accion que puede ser realizada en el objeto. Por ejemplo, un verbo puede ser Editada, Abierta, Play, etc., depende en el tipo de objeto. Normalmente, todos los objetos tienen los verbos Editados y Abiertos, donde algunos objetos tienen verbos adicionalmente (Sonido/Video).

El verbo es definido unicamente por un numero, conocer a el unico objeto. Por estar usando esta funcion esto es posible de añadir los articulos a un menu, donde el usuario puede seleccionar la accion a realizar en el objeto.

Cada articulo añadido a el menu debería de tener un unico id, de 0 a x. Porque este conflicto puede con otros articulos del menu añadidos a prior a esta funcion llamada, tu puedes usar *par3* como un menu de compensacion, e.g. if *par3* es 1000 el id's de los articulos añadidos son numerados 1000 a x.

OleDoVerb(#50,0,#52,2000,#53,#54,#55,#56,#57)

4.9. **OleDoVerb** - Realizar un objeto en el verbo

Esta función selecciona un verbo para un objeto. Un verbo es la acción que puede ser realizada en el objeto. Por ejemplo, un verbo puede ser Editado, Abierto, Play, etc., dependiendo en el tipo de objeto. Normalmente, todos los objetos tienen los verbos Editados y Abiertos, donde algunos objetos adicionalmente tienen verbos like Play (Sonido/Video).

Si el verbo del objeto id es conocido ello puede ser pasado directamente en *par3* con *par2* set a 1. Si no, el ejemplo de `OleFillVerbMenu()` puede ser usado (el usuario puede seleccionar la acción realizada en el objeto de un menú).

Los parámetros *par5-par9* son necesarios y pueden ser obtenidos por el comienzo TRIO sub función `GETINFO()`. Los parámetros pueden ser definidos como un formato del campo "8." (16/32 bit compatible). Si injustamente definida la aplicación puede resultar en errores o resultados inesperados.

Ver `OleFillVerbMenu`

Objeto estar unido y estar clavado

4.10. OleSave - Salvar objeto como clavar dentro de la fila

Estas funciones pueden salvar un objeto dentro de una fila. El objeto salvado puede ser conectado o clavado. Si esto es una conexión, el único nombre de la fila es salvado, como para un objeto clavado la entrada del objeto es salvada.

El objeto salvado puede ser ahora cargado usando el OleLoad() función.

OleLoad(#50,#51) /* Cargar el objeto

Objeto estar unido y estar clavado

4.11. OleLoad - Cargar y clavar el objeto de la fila

Esta funcion puede cargar un objeto salvado a prior con OleSave().

Ver OleSave

Objeto estar unido y estar clavado

4.12. OleGetInfo - Volver informacion sobre objeto

La funcion vuelve la informacion sobre el objeto. La informacion vuelve dependiendo en el modo (*par2*), los cuales pueden ser una de las siguientes:
Con modo 0 *par3* no es usado. Con modo 1 ello deberia copiar el nombre de la fila del objeto dentro *par3*

fin

4.13. **OleSetInfo** - Set objeto Informacion

La funcion deberia de set informacion sobre el objeto. La informacion a set depende en *par2*, los cuales pueden ser de uno de los siguientes:

Conmodo 0 el objeto flags deben de ser analizados en *par3*. El valor puede ser uno o mas de los valores siguientes añadidos siempre:

0 - No flags. El objeto es escalado de acuerdo a las dimensiones de la caja acordada. 1 - El objeto usado son las dimensiones reales. Si el tamaño de la caja del campo es mas pequeña que el objeto ello es clipped. 2 - La dimension vertical es escalda de acuerdo a la dimension horizontal de la caja del campo. 4 - La dimension horizontal es escalada de acuerdo a la dimension vertical de la caja del campo.

Algun objeto usado creado flag 2 como fallo.

`OleSetInfo(#50,0,0) /* Escala el objeto acordado a la caja del campo`

Objeto estar unido y estar clavado

4.14. OleMenuCreate - Crear un menu

La funcion puede ser usada para crear un Windows menu. Cuando un menu tiene que ser creado los articulos pueden ser añadidos usando el OleMenuAdd funcion. Cuando el menu no es demasiado largo necesita destruir usando el OleMenuDestroy funcion. Si esto no es, memoria no es realizado!

```
if #52=3001 OleLinkToFile(#50,"c:/swtools/document.doc")
```

Objeto estar unido y estar clavado

4.15. OleMenuDestroy - Destruir un menu

Esta funcion debe de tener toda la memoria usada libre por un menu creado con el OleMenuCreate() funcion. Si algun sub menu tiene que ser añadido a el menu analiza en *par1* ello deberia de ser destruido tambien.

ver OleMenuAdd

4.16. OleMenuAdd - Añadir artículo a un menú

Esta función puede ser usada para añadir los artículos a un menú creado con OleMenuCreate().

El *par2* controla el tipo de artículo que va a ser añadido al menú:

Si *par2* es 0 un artículo del texto es añadido a el menú.

Si *par2* es -1 un separador (dividiendo línea) es añadido a el menú. Con este modo *par3* y *par4* no es usado.

Si *par2* es más grato que 0 ello debería de ser otro único menú id volver de del OleMenuCreate() función.

El parámetro *par3* debe de ser un único artículo del menú id, los cuales debe de ser vueltos cuando el usuario selecciona un artículos del menú, y *par4* simplemente contiene los artículos del texto.

OleMenuDestroy(#51) /* Esto debe de crear todos los menús libres en #51-53

Objeto estar unido y estar clavado

4.17. OleMenuSelect - Seleccionar el menu al actual cursor localizado

La funcion activa un menu que esta flotando a el actual cursor localizado en pantalla. El menu deberia de quedar activo en la pantalla hasta que el usuario seleccione uno de los articulos o clicks fuera del menu.

ver OleMenuAdd

Objeto estar unido y estar clavado

4.18. OleDialogCreate - El dialogo empieza para estar creando una conexion de los objetos clavados

Esta funcion puede ser usada simplemente para la creacion de un objeto. El *par2* es el lenguaje id, los cuales controlan el dialogo del texto usado.

si #51>1 OleEmbedded(#50,1,"",#51-1,0) /* Creado el clavado y usando la vuelta del articulo del menu id

4.19. **OleDialogFile** - El dialogo empieza para estar seleccionando el nombre de la fila

Esta funcion deberia de dejar seleccionar al usuario el nombre de la fila que esta usando la entrada Windows dialogo de la fila.

El mango window en *par1* puede ser obtenido usando la subfuncion GETINFO().

El dialogo necesita dos parametros para controlar los filtros del nombre de la fila. El parametro *par2* es usado para la extension del nombre de una fila, e.g. "ole" como extension deberia de unicamente nombrar la lista de todos los campos "xxxxxxx.ole". El parametro *par3* es la definicion de los filtros que estan incluyendo una descripcion del filtro. Por ejemplo, un filtro puede ser definido como

"Todas las filas,*.*"

las cuales definen un filtro para el usuario seleccionado con la descripcion "Todas las filas" y la extension "*.*". Esto es importante que la descripcion y extension esta separada por una coma, de otra manera el dialogo puede faltar a ser displayed!

Si el modo (*par4*) es 1 el dialogo de la fila deberia dejar al usuario entrar una nueva fila nombre o seleccionar un nombre de la fila existente para salvar. Si el nombre de una fila existente es seleccionado el usuario deberia contestar si en orden a la fila escrita encima.

Si el nombre de una fila es analizado en *par5* y no valor analizado en *par6* ("" texto vacio) el dialogo deberia de usar el camino del nombre de la fila en *par5*. Por ejemplo, si *par5* es "c:/swtools/sheet.xls" el camino inicial deberia de ser "c:/swtools".

Ver OleGetInfo()

Objeto estar unido y estar clavado

5. Especificaciones técnicas

Objeto estar unido y estar clavado

5.1. Requisitos

El OLE interface necesita SW-Tools TRIO version 007.001 o mas grande. Ello debe de ser soportado en 16 y 32-bit versiones.

Objeto estar unido y estar clavado

5.2. Filas instaladas

10.eng	Subfuncion descripciones y interface para SW-Tools TRIO calculos
ole-spa.hlp	Window en-linea manual
swo999xx.dll	OLE Dinamica conexion libreria, donde 999 es el mayor version numero y xx es 16/32 bit

Figura lista

1. Definiendo la carta de distribucion	6
2. Añadiendo campos marcados en la carta	7
3. Definiendo el OLE 2.0 Objeto del campo	8
4. Como seleccionar lo necesitado OLE tipo de objeto	9
5. Seleccionando Microsoft Word como tipo de objeto	10
6. Esta entrando el contenido de el objeto en Microsoft Word	10
7. Distribucion de la carta que esta incluyendo el OLE objeto del contenido	10
8. La marca de fuera de la carta del cliente.....	12
9. Esta relacionando a un fila que esta existente	13
10. Simple distribucionde la pregunta en IQ.....	15
11. Campo libre definido como OLE objeto.....	16
12. Botones para controlar el OLE objeto.....	17
13. Calculos para estar creando un OLE objeto.....	18
14. Calculos para estar salvando lo creado OLE objeto	19
15. Calculos para estar realizando acciones en el OLE objeto	20
16. El usuario esta creando un objeto para el distribuidor no 205	21
17. El usuario esta entrando la nota en Microsoft Word	22
18. IQ Pregunta con el usuario escribe nota en Microsoft Word.....	22
19. En-linea documentacion de las funciones	24

Index

A

Action 17;21

D

DATAMASTER.....14

G

GETINFO 32;42

I

IQ 3;4;14;15;21;22;46

O

OLE

3;4;5;8;9;10;11;13;14;16;17;18;19;20;
23;24;25;26;27;28;44;45;46

OleAllocate 26;27;28

OleDialogCreate 28;29;41

OleDialogFile.....42

OleDoVerb 31;32

OleEmbedded.....29;41

OleFillObjectMenu 29;30

OleFillVerbMenu 31;32

OleFree 26;27;30

OleGetInfo 35;42

OleLinkToFile 28;37

OleLoad 16;33;34

OleMenuAdd 37;38;39;40

OleMenuCreate..... 30;37;38;39

OleMenuDestroy 37;38;39

OleMenuSelect 29;40

OleSave 28;33;34

R

RAPGEN 3;4;5;10

T

TRIO 3;6;14;22;23;28;29;32;44;45