

Objeto estar unido y estar clavado

22/11/01 / 2022-09-01 008.384

# Contenidos

Contenidos 2

1. Preface 3

1.1. Notas de relacion 4

2. OLE en RAPGEN 5

2.1. Pasop 1 - Estas definiendo una letra del distribuidor 6

2.2. Paso 2 - Añadiendo el contenido de un Microsoft Word documento como campo 8

2.3. La carta final del cliente 12

2.4. Usando la relacion insertada y clavada 13

3. OLE en IQ/DATAMASTER 14

3.1. Estas creando una simple pregunta 15

3.2. Añadiendo el OLE objeto paso por paso 16

3.3. Estas usando 3 botones en los campo para OLE funcionalmente 17

3.4. Como crear el objeto 18

3.5. Como el objeto puede ser salvado 19

3.6. Esta perforando las acciones en el objeto 20

3.7. Como trabajar la pregunta final 21

4. OLE funciones 23

4.1. Vision de la en-linea documentacion 24

4.2. Error en los codigos generales 25

4.3. OleAllocate - Asignar un nuevo objeto 26

4.4. OleFree - Libre el objeto 27

4.5. OleLinkToFile - Conexion a un objeto de la fila de algun tipo 28

4.6. OleEmbedded - Crear un objeto clavado 29

4.7. OleFillObjectMenu - Llenar un menu con todos los objetos registrados 30

4.8. OleFillVerbMenu - Llenar un menu con el objeto de los verbos 31

4.9. OleDoVerb - Realizar un objeto en el verbo 32

4.10. OleSave - Salvar objeto como clavar dentro de la fila 33

4.11. OleLoad - Cargar y clavar el objeto de la fila 34

4.12. OleGetInfo - Volver informacion sobre objeto 35

4.13. OleSetInfo - Set objeto Informacion 36

4.14. OleMenuCreate - Crear un menu 37

4.15. OleMenuDestroy - Destruir un menu 38

4.16. OleMenuAdd - Añadir articulo a un menu 39

4.17. OleMenuSelect - Seleccionar el menu al actual cursor localizado 40

4.18. OleDialogCreate - El dialogo empieza para estar creando una conexion de los objetos clavados 41

4.19. OleDialogFile - Eldialogo empieza para estar seleccionando el nombre de la fila 42

5. Especificaciones tecnicas 43

5.1. Requisitos 44

5.2. Filas instaladas 45

Figura lista 46

Index 47

# 1. Preface

SW-Tools objeto estar unido y estar clavado prohibe con un simple camino a integrar el contenido de otro Windows aplicaciones en el registro o pregunta definida en un SW-Tools TRIO aplicacion. El manual debe referirse a Objeto de estar unido y estar clavado con un nombre corto OLE.

Por ejemplo, tu puedes querer usar la palabra esta procesando una caracteristica de Microsoft Palabra cuando estas definiendo una letra del cliente, o ser unvideo del juego de la secuencia cuando estas preguntando la informacion del articulo etc.

El interface prohibe en TRIO es simple la habilidad de definir un campo, el cual es marcado como OLE. Estas trabajando con la distribucion de un registro o la forma de una pregunta tu puedes escoger relacion a un documento existente o crear un documento clavado.

Una relacion existente Microsoft Word documento es una unica referencia a el nombre de la fila. Si tu tienes un documento provisionado como c:/Microsoft/word/customer.doc tu puedes relacionar directamente a ello. Si el documento esta cambiado por otro usuario,no estas trabajando eb el TRIO entorno, el objeto debe de ser actualizado arriba en el proximo tiempo el registro/pregunta esta ejecutado.

Si estas usando OLE como un documento clavado, el contenido actual de el documento esta provisionado siempre con el TRIO aplicacion. Cambiar al documento objeto es por lo tanto hecho unico por TRIO esta usando la aplicacion del objeto, y no puede ser cambiado directamente de la aplicacion real.

Escogiendo entre estar relacionado y estar clavado depende en como tu quieres provisonar el contenido de los objetos.

Este manual debe de guiar por tu misma en ambos RAPGEN y IQ demostrar el simple uso de OLE objetos en TRIO.

# 1.1. Notas de relacion

Los siguientes tienen que ser aumentados hechos a el usuario interface en SW-Tools RAPGEN/IQ:

- Nuevo tipo de campo OLE en el dialogo libre del campo

Por favor remitir a las mismas hechas en este manual ver los cambios del interface.

# 2. OLE en RAPGEN

Este capitulodebe de hacerse paso por paso descrito como tu puedes definir simplemente una letra las cuales deben de leer y marcar la informacin de la fechabase que esta incluyendo en el texto escrito en Microsoft Word.

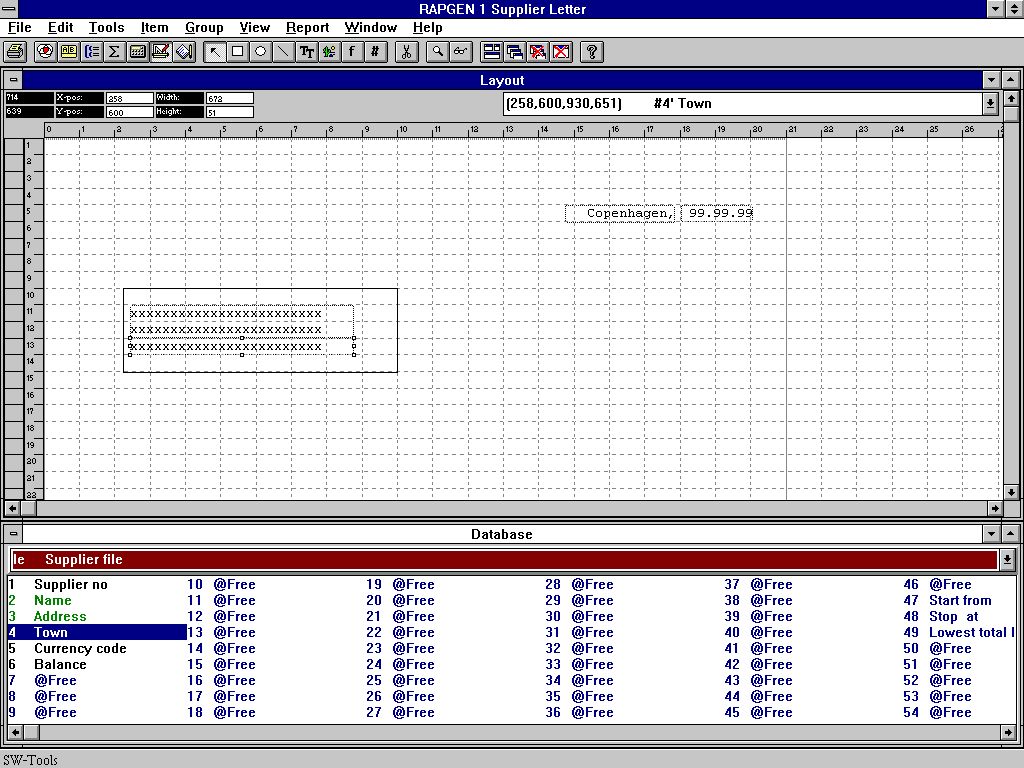
# 2.1. Pasop 1 - Estas definiendo una letra del distribuidor

Nosotros empezamos este mismo por estar definiendo una simple distribucion de la carta, basado en el TRIO demo sistema.



1. Definiendo la carta de distribucion

la fila 'le' tiene que ser seleccionado como una fila principal para la carta y el nombre cambiado a 'Distribuidor de la carta'.



2. Añadiendo campos marcados en la carta

Segundamente nosotros insertamos 3 campos de el distribuidor principal dentro de la fila de la distribucion.

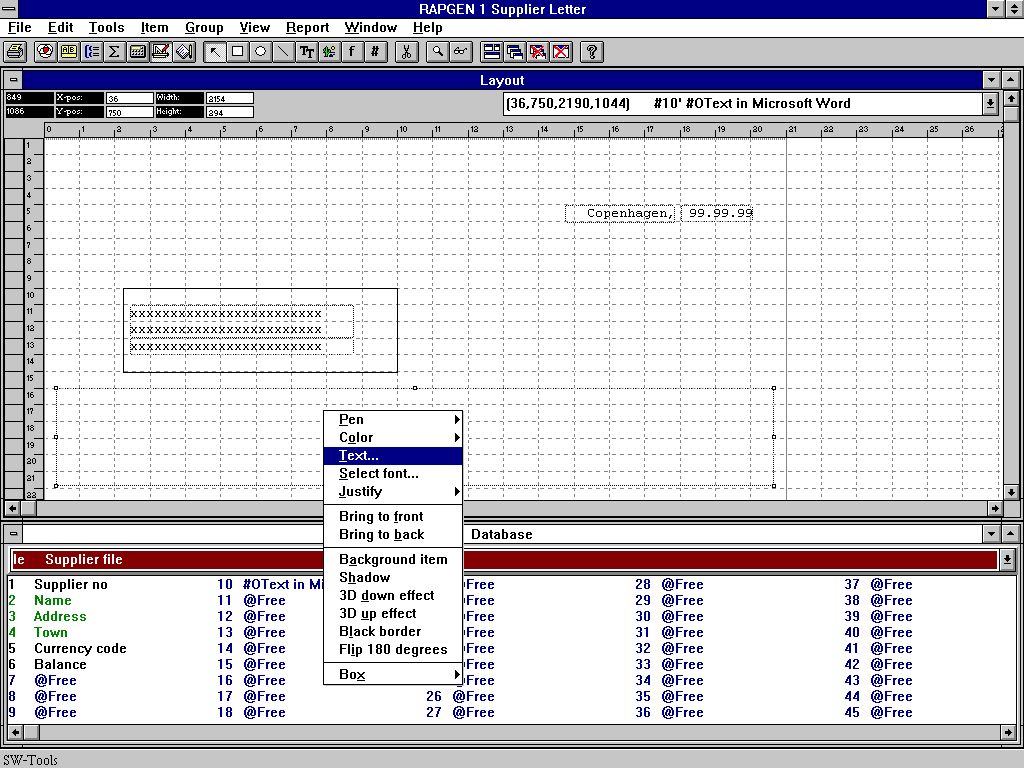
# 2.2. Paso 2 - Añadiendo el contenido de un Microsoft Word documento como campo

Añadir el contenido de Microsoft Word a la carta debes de definir primero un tipo de campo OLE 2.0 Object. En esto el mismo nosotros tenemos seleccionados el campo libre de numeros 10 de la ventana de la fechabase.



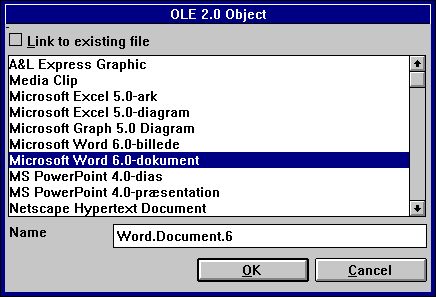
3. Definiendo el OLE 2.0 Objeto del campo

Insertando dentro de la distribucion y tamaño acordando nosotros podemos seleccionar el tipo de OLE objeto por estar haciendo un click con el boton de la derecha del mouse en el campo y seleccion la funcion 'Texto...'.



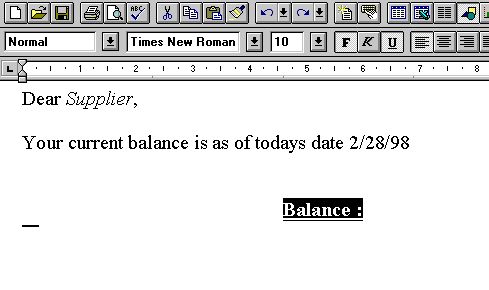
4. Como seleccionar lo necesitado OLE tipo de objeto

El primer tiempo tu seleccionar el 'Texto...' funcion para un OLE objeto un dialogo debe de apareceer con toda la instalacion OLE 2.0 objetos. De esta lista nosotros seleccionamos el nombre



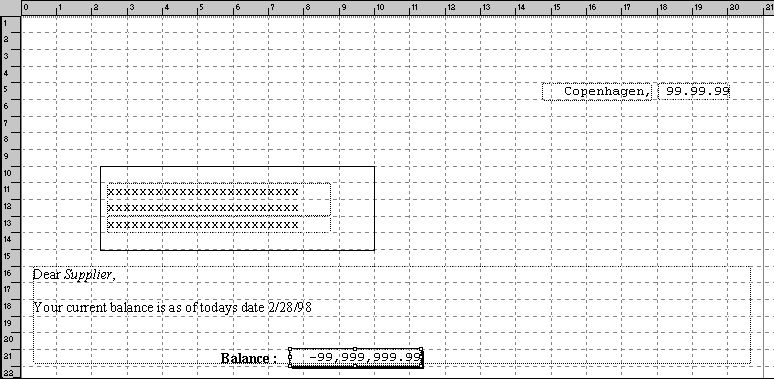
5. Seleccionando Microsoft Word como tipo de objeto

Segundamanete RAPGEN deberias de activar el objeto el servidor, en esta caja Microsoft Word, por la presente esta permitiendo la entrada del funcionamiento de estas aplicaciones entradas una palabra en el texto que esta procediendo el sistema.



6. Esta entrando el contenido de el objeto en Microsoft Word

Cuando el texto ha tenido que ser entrada la aplicacion puede ser cerrada y el objeto del contenido deberia de aparecer en la distribucion de la carta.

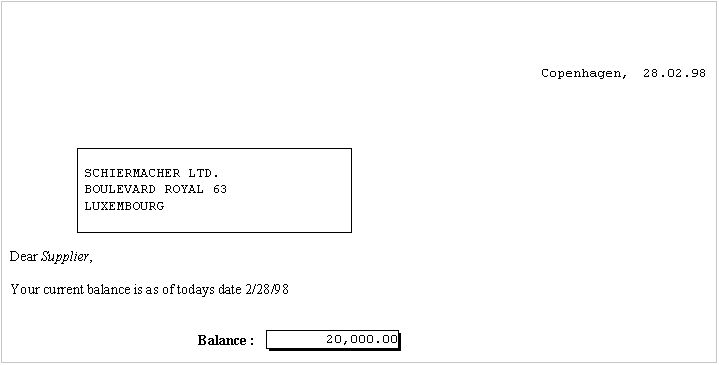


7. Distribucion de la carta que esta incluyendo el OLE objeto del contenido

Nosotros finalmente añadimos el balance del campo en top del OLE objeto de campo. La carta esta completa.

# 2.3. La carta final del cliente

Cuando la carta esta marcada tu deberias de coger lo siguiente:



8. La marca de fuera de la carta del cliente

# 2.4. Usando la relacion insertada y clavada

La misma muestra deberia de ser por estar en una relacion existente en el documento de la fila. Nosotros tenemos salvados el mismo contenido exacto dentro del nombre de la fila

c:/swtools/supplier.doc

y debes ahora relacionar a la instalacion que esta teniendo el objeto clavado en el registro.

Insertar el campo definido como OLE objeto dentro de la distribucion y seleccion el 'Texto...' funcion por estar haciendo un click con el boton derecho del mouse en el campo.

En la comprobacion del texto marcado la 'Relacion existente en la fila' y entras el nombre de la fila.



9. Esta relacionando a un fila que esta existente

La marca de afuera deberia de tener el mismo efecto como cuamdo esta clavando el objeto en la distribucion.

Por favor anotar, tu no puedes interrumpir de clavar la relacion directamente. Tu primero tienes que mover el campo de la distribucion y cuando insertas esto ahora. Cuando tu puedes relacionar a una fila existente instalada de estar clavada un objeto.

# 3. OLE en IQ/DATAMASTER

Este capitulo debe describir como tu puedes añadir OLE funcionalmente a algun tipo de IQ/DATAMASTER programas. Esta unica seccion ilusta el uso en IQ porque estos es lo mismo cuando estas trabajando con DATAMASTER.

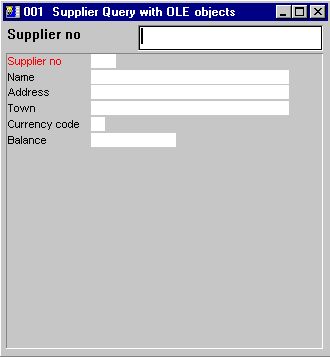
Nosotros tenemos que escoger una muestra las cualer deben actualmente actuar como una distribucion de la pregunta, donde el usuario puede actualmente añadir algun tipo de OLE objeto como informacion extra en la distribucion. Esto coge una idea de que puede ser generada como aplicaciones en TRIO cuando estas usando OLE objetos.

# 3.1. Estas creando una simple pregunta

Esta muestra esta basada en una simple pregunta de la distribucion

le#1-6

las cuales tienen que ser salvadas como programa 1 en IQ.



10. Simple distribucionde la pregunta en IQ

# 3.2. Añadiendo el OLE objeto paso por paso

Define a **campo libre #10** en la forma de la funcion con el nombre **'OLE Objeto en distribucion'** marcar como **'#O OLE 2.0 Objeto'**.



11. Campo libre definido como OLE objeto

Insertar el campo libre #10 desear la posicion en la forma y tamaño de la caja acordadaa. En esta muestra nosotros tenemos ajustados la caja to fit la pregunta de la ventana.

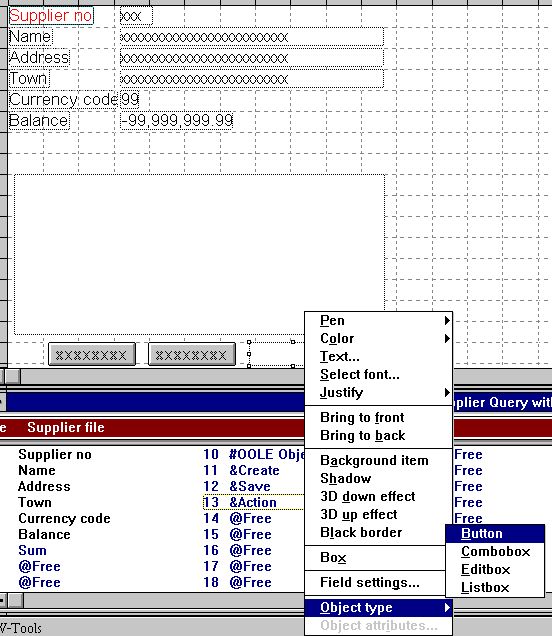
Despues esto añades dos calculos a las lineas para estar leiendo el OLE objeto **Despues leer de la fila de distribucion**

#14="c:/swtools/",#1,".swo"

OleLoad(#10,#14)

# 3.3. Estas usando 3 botones en los campo para OLE funcionalmente

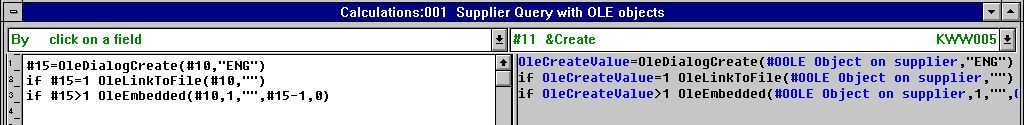
Añadir 3 campos libre definidos como **'&Crear'**, **'&Salvar'** y **'&Action'**. Todos los campos tienen el formato **8**. Cuando insertas en la distribucion, marca los campos como tipo de objeto **'Boton'** hacer un click en el boton de la derecha del mouse en cada uno de los 3 campos.



12. Botones para controlar el OLE objeto

# 3.4. Como crear el objeto

Los calculos necesitan crear un objeto como clavar o relacionar puede simplemente se para los siguientes calculos:

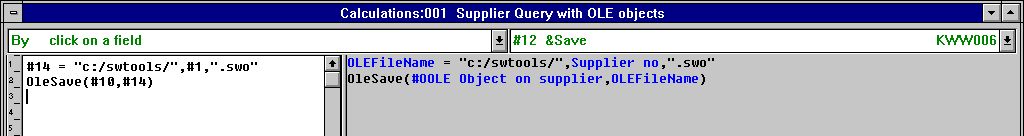


13. Calculos para estar creando un OLE objeto

El campo libre #15 cobrar el uso del objeto seleccionado es definir como formato '9,'.

# 3.5. Como el objeto puede ser salvado

Permitir al usuario salvar el objeto creado, nosotros tenemos añadidos los siguientes calculos:



14. Calculos para estar salvando lo creado OLE objeto

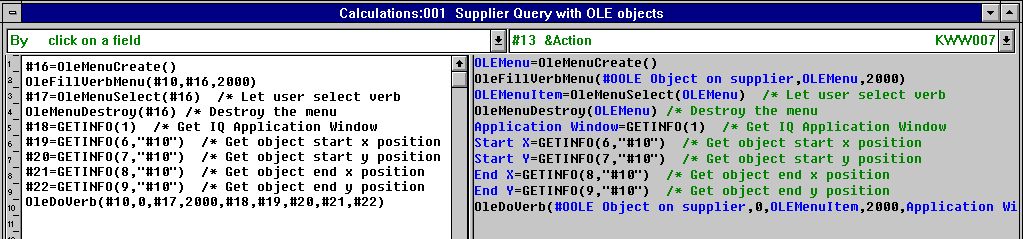
El camino falta **c:/swtools/** y el **distribucion no** mas la extension **.swo** genera el objeto completa del nombre de la fila. Por ejemplo, para distribucion no 205 el nombre de la fila deberia de ser

c:/swtools/205.swo

El formato de el campo libre 14 es **128** (deberia de serun campo alfa numerico y sostener el nombre de la fila que esta incluyendo el camino).

# 3.6. Esta perforando las acciones en el objeto

Porque un OLE objeto puede ser de tipos diferentes, la accion de un usuario puede realizar en el objeto puede ser unico determinado por la aplicacion del objeto. Por ejemplo, es un objeto de tipo Microsoft Word, un usuario puede normalmente editar el unico objeto, donde como para un Microsoft Video objeto, el usuario no puede editar el unico contenido del objeto pero tambien jugar. Los calculos añadidos son para empezar la muestra de como empezar al usuario la accion de realizar en algun tipo de objeto.



15. Calculos para estar realizando acciones en el OLE objeto

Tu puedes remitir a la descripcion de las funciones usadas. Los campos libres usados estan definidos como los siguientes:

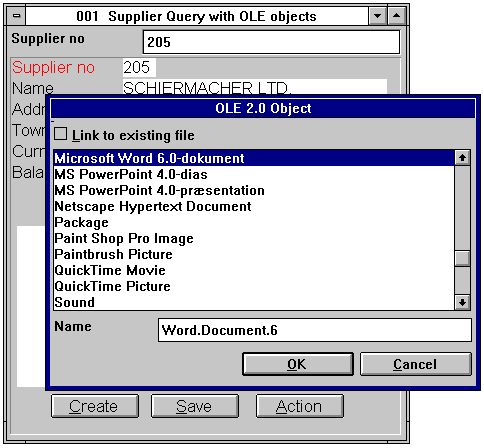
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Campo no** | **Nombre** | **Formato** |
|  | 16 | OLEMenu | 9, |
|  | 17 | OLEMenuItem | 9, |
|  | 18 | Aplicacion Window | 9, |
|  | 19 | Empezar X | 9, |
|  | 20 | Empezar Y | 9, |
|  | 21 | Fin X | 9, |
|  | 22 | Fin Y | 9, |

# 3.7. Como trabajar la pregunta final

Cuando estas trabajando con la pregunta definida, es con el funcionamiento normal de IQ, pero extendido con los 3 calculos de los botones especiales.

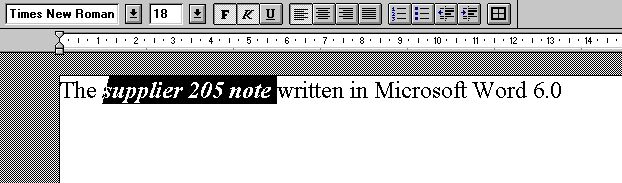
Tenemis localizados el usuario de la distribucion no 205, por estar entrando el valor 205 en la pregunta de la llave del campo.

El usuario ahora quiere escribir una nota en esta distribucion usando Microsoft Word. La primera cosa que el usuario puede hacer, es un click en el boton **Crear** los cuales deben presentar el dialogo para estar creando un objeto. De este dilogo el usuario selecciona el 'Microsoft Word' como clavar un objeto.



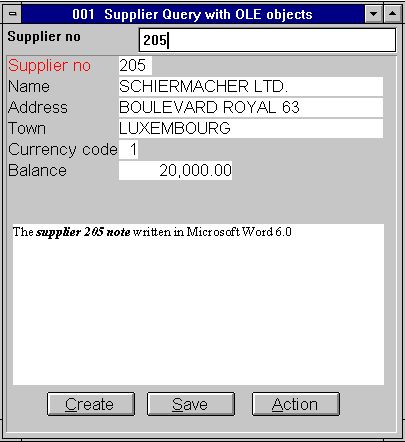
16. El usuario esta creando un objeto para el distribuidor no 205

Cuando el objeto tiene que ser creado el usuario puede activar el objeto de aplicacion Microsoft Word by clicking on the button **'Action'** and select the **Ediart** funcion.



17. El usuario esta entrando la nota en Microsoft Word

Cuando el usuario ha cerrado Microsoft Word el contenido del objeto esta presentando dentro el TRIO IQ pregunta.



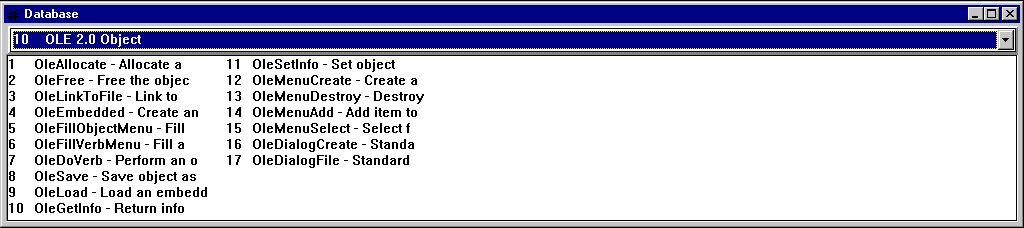
18. IQ Pregunta con el usuario escribe nota en Microsoft Word

# 4. OLE funciones

La coleccion de OLE funciones estan instaladas como un Windows DLL (Dynamic Linked Library). Todas las funciones estan descritas y rellenadas como sub funciones en TRIO en el 10.xxx fila, donde xxx es el codigo de lenguaje, localizado en el TRIO instalado del directorio.

# 4.1. Vision de la en-linea documentacion

La en-linea descripcion de el OLE funcion puede ser vista directamente de la fechabase ventana. Seleccionar el nombre de la fila 'OLE funciones', las caules la fila es id 10.



19. En-linea documentacion de las funciones

# 4.2. Error en los codigos generales

La siguiente lista contiene todos los errores de los codigos generales:

00 No error

01 Esta perdiendo OLEx.DLL

02 Esta pediendo la funcion en DLL

03 Nopuede set del mensaje de la cola

04 Subllamada de la funcion suspendida

05 Llamar de OLE funcion suspendida

06 Illegal OLE version

07 Debe llamar ole\_init primero

08 Funcion suspendida del registro de Windows

09 Esta perdiendo COMPOBJ.DLL

10 Esta perdiendo STORAGE.DLL

11 Objeto no soporta el desconocido interface

12 Esta perdiendo interface

13 No puede localizar si necesita memoria

14 No verbos encontrados para este objeto

15 Desconocido verbo o menu id

16 No objetos para OLE2.0

17 Desconocido objeto o menu id

18 No asignar almacenamiento para objeto

19 No tiene que ser hecho llamado a ole\_init

20 Esta perdiendo OLE2DISP.DLL/OLEAUT32.DLL

21 Nopuede convertir la cuerda a OLE la cuerda o viceversa

# 4.3. OleAllocate - Asignar un nuevo objeto

Esta funcion localiza un nuevo OLE objeto. El valor vuelve a ser usado como primeros parametros para algunas todos otras OLE funciones.

Cuando el objeto no es demasiado largo necesita ello y deberia usar la memoria libre por estar llamando la funcion OleFree().

Por favor nota, un OLE campo insertado en la ditribucion de un registro o en una forma en una pregunta/fecha entrada en el programa es asignada automaticamente por empezar y deberia tener la memoria libre por terminacion.

OleFree(#50) */\* Memoria libre usada por objeto*

# 4.4. OleFree - Libre el objeto

Esta funcion debe asignar la memoria libre por el OleAllocate() funcion.

Por favor nota, un OLE campo insertado en la distribucion de un registro o en una forma en una pregunta/fecha entrada en el programa es asignada automaticamente por empezar y deberia tener la memoria libre por terminacion.

ver OleAllocate

# 4.5. OleLinkToFile - Conexion a un objeto de la fila de algun tipo

Esta funcion puede hacer una conexion a una fila existente de algun tipo y por este medio carga el objeto. Por ejemplo, si el nombre de la fila coge en *par2* es "notice.doc" la funcion debe de dejar OLE busa el registro para la extension ".doc" y encontrar que este es un documento de tipo 'Microsoft Word'.

Esta funcion deberia transportarn el actual contenido del objeto *par1* primero estar haciendo la conexion.

Con la funcion OleDialogCreate() tu puedes simplemente la conexion de la creacion y clavar los objetos medios a empezar Windows dialogo.

Cuando estas usando el objeto en la cuerda en TRIO, unica la fila nombre deberia de ser salvada cuando usas en distribucion/forma. Esto tambien aplica para algunas filas salvadas con OleSave(). Si esto es necesario tener separado un objeto, propio por el actual TRIO aplicacion, uso un objeto clavado en lugar de eso.

Nota 1 Si *par2* iguales "" (no filanombre) la funcion debe usar la actual seleccion del nombre de la fila. Por ejemplo, si a prior llamado a OleDialogCreate() tiene que ser hecho y el usuario tiene seleccionado el nombre de la fila "sheet.xls", esto es la seleccion actual del nombre de la fila.

Ver OleAllocate

# 4.6. OleEmbedded - Crear un objeto clavado

Esta funcion debe crear un objeto clavado, e.g. un objeto propio por el TRIO aplicacion. Antes clavr un objeto puede ser creado esto necesita pasar el objeto programa id. El programa id es conocido para el Windows registro (Referirse a la documentacion del objeto).

Por ejemplo, crear un Microsoft Word 6.0 documento, elprograma id es "Word.Document.6".

Los parametros *par4* y *par5* es usado el unico cuando un prior llamado tiene que ser hecho a OleDialogCreate() o OleFillObjectMenu()/OleMenuSelect(). Por favor referirse a la documentacion en estas funciones.

OleEmbedded(#50,0,"Word.Document.6",0,0)

# 4.7. OleFillObjectMenu - Llenar un menu con todos los objetos registrados

Esta funcion puede ser usada cuando estas creando un rastreo del menu para el usuario a un objeto seleccionado. Esta funcion deberia añadir articulos a un menu creado por OleMenuCreate().

Cada articulo añadido a el menu deberia de tener un unico id, para 0 a x. Porque este conflicto puede con otros articulos del menu añadido a prior a esta funcion llamada, tu puedes usar *par2* como un menu de compensacion, e.g. if *par2* es 1000 el id's de los articulos añadidos son numerados 1000 a x.

El numero de articulos añadidos depende en como algunas aplicaciones tienen que ser instaladas en el sistema, los cuales pueden tener muchos objetos. Debido a display limitaciones de un rastreo del menu, un numero maximo de articulos que pueden ser cogidos como parametros *par3*, e.g. si *par3* iguales 10 un sub menu es creado para cada 10 articulos. El sub menu debe de ser nombrado xxxxx 1-10, xxxxx 11-20 etc., donde el xxxxx podria ser cogido en *par4*.

OleFree(#50) */\* Memoria libre usada por objeto*

# 4.8. OleFillVerbMenu - Llenar un menu con el objeto de los verbos

Esta funcion puede ser usada para llenar un menu con todos los verbos de un objeto. Un verb es la accion que puede ser realizada en el objeto. Por ejemplo, un verbo puede ser Editada, Abierta, Play, etc., depende en el tipo de objeto. Normalmente, todos los objetos tienen los verbos Editados y Abiertos, donde algunos objetos tienen verbos adicionalmente (Sonido/Video).

El verbo es definido unicamnte por un numero, conocer a el unico objeto. Por estar usando esta funcion esto es posible de añadir los articulos a un menu, donde el usuario puede seleccionar la accion a realizar en el objeto.

Cada articulo añadido a el menu deberia de tener un unico id, de 0 a x. Porque este conflicto puede con otros articulos del menu añadidos a prior a esta funcion llamada, tu puedes usar *par3* como un menu de compensacion, e.g. if *par3* es 1000 el id's de los articulos añadidos son numerados 1000 a x.

OleDoVerb(#50,0,#52,2000,#53,#54,#55,#56,#57)

# 4.9. OleDoVerb - Realizar un objeto en el verbo

Esta funcion selecciona un verbo para un objeto. Un verbo es la accion que puede ser realizada en el objeto. Por ejemplo, un verbo puede ser Editado, Abierto, Play, etc., dependiendo en el tipo de objeto. Normalmente, todos los objetos tienen los verbos Editados y Abiertos, donde algunos objetos adicionalmente tienen verbos like Play (Sonido/Video).

Si el verbo del objeto id es conocido ello puede ser pasado directamente en *par3* con *par2* set a 1. Si no, el ejemplo de OleFillVerbMenu() puede ser usado (el usuario puede seleccionar la accion realizada en el objeto de un menu).

Los parametros *par5*-*par9* son necesarios y pueden ser obtenidos por el comienzo TRIO sub funcion GETINFO(). Los parametros pueden ser definidos como un formato del campo "8." (16/32 bit compatible). Si injustamente definida la aplicacion puede resultar en errors o resultados inesperados.

Ver OleFillVerbMenu

# 4.10. OleSave - Salvar objeto como clavar dentro de la fila

Estas funciones pueden salvar un objeto dentro de una fila. El objeto salvado puede ser conectado o clavado. Si esto es una conexion, el unico nombre de la fila es salvado, como para un objeto clavado la entrada del objeto es salvada.

El objeto salvado pued ser ahora cargado usando el OleLoad() funcion.

OleLoad(#50,#51) */\* Cargar el objeto*

# 4.11. OleLoad - Cargar y clavar el objeto de la fila

Esta funcion puede cargar un objeto salvado a prior con OleSave().

Ver OleSave

# 4.12. OleGetInfo - Volver informacion sobre objeto

La funcion vuelve la informacion sobre el objeto. La informacion vuelve dependiendo en el modo (*par2*), los cuales pueden ser una de las siguientes:

Con modo 0 *par3* no es usado. Con modo 1 ello deberia copiar el nombre de la fila del objeto dentro *par3*

fin

# 4.13. OleSetInfo - Set objeto Informacion

La funcion deberia de set informacion sobre el objeto. La informacion a set depende en *par2*, los cuales pueden ser de uno de los siguientes:

Conmodo 0 el objeto flags deben de ser analizados en *par3*. El valor puede ser uno o mas de los valores siguientes añadidos siempre:

0 - No flags. El objeto es escalado de acuerdo a las dimensiones de la caja acordada. 1 - Elobjeto usado son las dimensiones reales. Si el tamaño de la caja del campo es mas pequeña que el objeto ello es clipped. 2 - La dimension vertical es escalda de acuerdo a la dimension horizontal de la caja del campo. 4 - La dimension horizontal es escalada de acuerdo a la dimension vertical de la caja del campo.

Algun objeto usado creado flag 2 como fallo.

OleSetInfo(#50,0,0) */\* Escala el objeto acordado a la caja del campo*

# 4.14. OleMenuCreate - Crear un menu

La funcion puede ser usada para crear un Windows menu. Cuando un menu tiene que ser creado los articulos pueden ser añadidos usando el OleMenuAdd funcion.

Cuando el menu no es demasiado largo necesita destruir usando el OleMenuDestroy funcion. Si esto no es, memoria no es realizado!

if #52=3001 OleLinkToFile(#50,"c:/swtools/document.doc")

# 4.15. OleMenuDestroy - Destruir un menu

Esta funcion debe de tener toda la memoria usada libre por un menu creado con el OleMenuCreate() funcion. Si algun sub menu tiene que ser añadido a el menu analiza en *par1* ello deberia de ser destruido tambien.

ver OleMenuAdd

# 4.16. OleMenuAdd - Añadir articulo a un menu

Esta funcion puede ser usada para añadir los articulos a un menu creado con OleMenuCreate(). El *par2* controla el tipo de articulo que va a ser añadido al menu:

Si *par2* es 0 un articulo del texto es añadido a el menu.

Si *par2* es -1 un separador (dividiendo linea) es añadido a el menu. Con este modo *par3* y *par4* no es usado.

Si *par2* es mas grato que 0 ello deberia de ser otro unico menu id volver de del OleMenuCreate() funcion.

El parametro *par3* debe de ser un unico articulo del menu id, los cuales debe de ser vueltos cuando el usuario selecciona un articulos del menu, y *par4* simplemente contiene los articulos del texto.

OleMenuDestroy(#51) */\* Esto debe de crear todos los menus libres en #51-53*

# 4.17. OleMenuSelect - Seleccionar el menu al actual cursor localizado

La funcion activa un menu que esta flotando a el actual cursor localizado en pantalla. El menu deberia de quedar activo en la pantalla hasta que el usuario seleccione uno de los articulos o clicks fuera del menu.

ver OleMenuAdd

# 4.18. OleDialogCreate - El dialogo empieza para estar creando una conexion de los objetos clavados

Esta funcion puede ser usada simplemente para la creacion de un objeto.

El *par2* es el lenguaje id, los cuales controlan el dialogo del texto usado.

si #51>1 OleEmbedded(#50,1,"",#51-1,0) */\* Creado el clavado y usando la vuelta del articulo del menu id*

# 4.19. OleDialogFile - Eldialogo empieza para estar seleccionando el nombre de la fila

Esta funcion deberia de dejar seleccionar al usuario el nombre de la fila que esta usando la entrada Windows dialogo de la fila.

El mango window en *par1* puede ser obtenido usando la subfuncion GETINFO().

El dialogo necesita dos parametros para controlar los filtros del nombre de la fila. El parametro *par2* es usado para la extension del nombre de una fila, e.g. "ole" como extension deberia de unicamente nombrar la lista de todos los campos "xxxxxxxx.ole". El parametro *par3* es la definicion de los filtros que estan incluyendo una descripcion del filtro. Por ejemplo, un filtro puede ser definido como

"Todas las filas,\*.\*"

las cuales definen un filtro para el usuario seleccionado con la descripcion "Todas las filas" y la extension "\*.\*". Esto es importante que la descripcion y extension esta separada por una coma, de otra manera el dialogo puede faltar a ser displayed!

Si el modo (*par4*) es 1 el dialogo de la fila deberia dejar al usuario entrar una nueva fila nombre o seleccionar un nombre de la fila existente para salvar. Si el nombre de una fila existente es seleccionado el usuario deberia contestar si en orden a la fila escrita encima.

Si el nombre de una fila es analizado en *par5* y no valor analizado en *par6* ("" texto vacio) el dialogo deberia de usar el camino del nombre de la fila en *par5*. Por ejemplo, si *par5* es "c:/swtools/sheet.xls" el camino inicial deberia de ser "c:/swtools".

Ver OleGetInfo()

# 5. Especificaciones tecnicas

# 5.1. Requisitos

El OLE interface necesita SW-Tools TRIO version 007.001 o mas grande. Ello debe de ser soportado en 16 y 32-bit versiones.

# 5.2. Filas instaladas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  | 10.eng | Subfuntion descripciones y interface para SW-Tools TRIO calculos |
|  | ole-spa.hlp | Window en-linea manual |
|  | swo999xx.dll | OLE Dinamica conexion libreria, donde 999 es el mayor version numero y xx es 16/32 bit |

# Figura lista

1. Definiendo la carta de distribucion 6

2. Añadiendo campos marcados en la carta 7

3. Definiendo el OLE 2.0 Objeto del campo 8

4. Como seleccionar lo necesitado OLE tipo de objeto 9

5. Seleccionando Microsoft Word como tipo de objeto 10

6. Esta entrando el contenido de el objeto en Microsoft Word 10

7. Distribucion de la carta que esta incluyendo el OLE objeto del contenido 10

8. La marca de fuera de la carta del cliente 12

9. Esta relacionando a un fila que esta existente 13

10. Simple distribucionde la pregunta en IQ 15

11. Campo libre definido como OLE objeto 16

12. Botones para controlar el OLE objeto 17

13. Calculos para estar creando un OLE objeto 18

14. Calculos para estar salvando lo creado OLE objeto 19

15. Calculos para estar realizando acciones en el OLE objeto 20

16. El usuario esta creando un objeto para el distribuidor no 205 21

17. El usuario esta entrando la nota en Microsoft Word 22

18. IQ Pregunta con el usuario escribe nota en Microsoft Word 22

19. En-linea documentacion de las funciones 24

# Index

A

Action 17;21

D

DATAMASTER 14

G

GETINFO 32;42

I

IQ 3;4;14;15;21;22;46

O

OLE 3;4;5;8;9;10;11;13;14;16;17;18;19;20;23;24;25;26;27;28;44;45;46

OleAllocate 26;27;28

OleDialogCreate 28;29;41

OleDialogFile 42

OleDoVerb 31;32

OleEmbedded 29;41

OleFillObjectMenu 29;30

OleFillVerbMenu 31;32

OleFree 26;27;30

OleGetInfo 35;42

OleLinkToFile 28;37

OleLoad 16;33;34

OleMenuAdd 37;38;39;40

OleMenuCreate 30;37;38;39

OleMenuDestroy 37;38;39

OleMenuSelect 29;40

OleSave 28;33;34

R

RAPGEN 3;4;5;10

T

TRIO 3;6;14;22;23;28;29;32;44;45